

あなたのUSPを 導き出すワーク

— 4日目 —

USPを知りコンセプトを決める

あなたが販売するコンテンツはどんな人に必要とされるのか、また、 どんな悩みを抱いている人がいて、どんな悩みなら解決してあげられる のか、どんな悩みを解決するコンテンツなら需要があるのかなど、徹底 的にリサーチします。



▲ USPを導き出すワーク

USPとは?

USP (Unique Selling Proposition) とは、商品(またはサービス) 独自の強みを意味します。

即ち、ここではあなたのスポーツ指導の強みを探っていくわけです。

自分の弱点はよく理解していても、意外にも自分の「強み」を理解して ない人は多かったりするんですよね。

これは今後、あなただけのスポーツコンテンツを販売するにあたり、重 要な「鍵」になりますので、ここでしっかりあなたのUSPを知りましょ う。

1. 人物を描きます

まずはじめに、1人の生徒さんを想像してください。 それは「過去のあなた」になります。

小学校から高校、大学までたくさんの練習をしてきた中で、

- ・辛かったこと
- 乗り越えたこと

これらを10個、紙に書き出してください。

例えば・・・

- ・足が遅くてボールに追いつけなかった
- ・肩が弱くてボールが飛ばなかった
- ・いつもチームメイトより反応が遅かった
- ・膝の怪我に悩まされる日々

など

2. 上記を克服した方法

1.で書き出した10個の内容について、それぞれの<mark>克服した方法</mark>を書いていきます。

もし、克服していなければ、そこは飛ばしてください。 克服した方法はどんな小さなことでも構いません。 その競技に関係なくても構いません。

3. 克服した方法の中から1つだけ選ぶ

ここまできたら、次の「コンセプト」に進んでください。

USPを理解したら、次はコンセプトを決める必要があります。 あなたが販売するコンテンツの柱になります。



▲ コンセプトを考える

コンセプトとは?

コンセプト (Concept) とは、終始一貫してブレることのない基本的な 方向性を意味しています。

概念や観念という言葉に訳されますが、ここでいうと「あなただけのコ ンテンツ」の方向性を意味します。

自分のUSPを理解したら、それに基づいてコンセプトを決定することが できれば、コンテンツ作成を進めることができます。

コンセプトを決めるときのテンプレート(基本形)

コンセプトは、パッと見たときに、小学生でもわかるくらいの誰もが理 解できる言葉を選ばないといけません。

自分なりのコンセプトを考えても構いませんが、最初は難しくてなかな か進めないと思いますので、まずは、以下のテンプレートの構成に当て はめて考えてみてください。

オレンジ部分の要素を、自分のUSPから考え出してみましょう。

いかに簡単に(楽に)

ネガティブな過去からポジティブな現在に 変わることができた独自の魅力的なメソッド

参考例

参考に、いくつか例を挙げてみます。

1ヶ月の集中トレーニングで飛距離を30m伸ばした 極秘強肩メソッド

1日たった30秒の辛くない腹筋で豚と呼ばれ続けた私が 社内一の美魔女と呼ばれるようになった 魅惑のボディメイク

たった1日10分のおうちトレーニングで 1ヶ月で100mタイムが1秒縮まった 魔法のストレッチ

あくまでも例として、パッと思いついたものを書いています。

必ずしもここに当てはめなくても良いですが、考えすぎて進めなくなったり迷子になりかけたら、シンプルに使ってみてください。